

סילבוס קורס משחקולוגיה

מפגש ראשון בסיס המשחקולוגיה

- ✓ התכנסות ורישום נוכחות
- ✓ הצגת תכני הקורס, תאום ציפיות והכרות
- ✓ מורידים את המע"מ (מרצה עומד ומדבר) ומעלים את הפע"ל (פעולה עוברת ללומד)
- ✓ מבוא למשחקולוגיה – מחקרים ומודלים על משחקים ופסיכולוגיה חיובית
- ✓ המוח הלומד – על למידה פעילה מבוססת התנסות
- ✓ אבני היסוד במשחק - מודל זרימה ומשולש האתגר
- ✓ פעולות מקדמות למידה
- ✓ תרגול בהגדרת תוצאות ומציאת פעולות מקדמות תואמות – משפטי פע"ל

מפגש שני מפתחים למידה התנסותית - חווייתית

- ✓ חזרה קצרה + אבני היסוד במשחק (מגרש המשחקים)
- ✓ דוגמאות מהשטח – על למידה התנסותית בארגונים גדולים
- ✓ מודל תף גב + חשיבה יצירתית (לפי מודל משג"ע)
- ✓ יצירתיות נרכשת – הכרות עם מעיין היצירתיות הקיים אצל כולנו
- ✓ כלים לפיתוח חשיבה יצירתית - המצאתית
- ✓ תרגול והתנסות בחשיבה יצירתית בפיתוח משחקי ותרגילי למידה חווייתיים
- ✓ ניסוח וכתובת חוקי המשחק וכללים להנחייה מבוססת התנסות - עקרונות בכתובת מערך התנסותי
- ✓ התנסות בהמצאת משחקים וכתובת מערכים פעילים

מפגש שלישי עקרונות המישחק התוצאתי והנחייה פעילה

- ✓ חזרה על מודל משג"ע והצגת תוצרים מעבודת השטח
- ✓ עקרונות זמן המעש"ה – שמונת עקרונות המישחק התוצאתי בתהליכי למידה והנחייה
- ✓ (זכות הבחירה, מוטיבציה, נרטיב, הדרגתיות, מרחב מוגן, עיצוב, שיתוף, הפתעה)
- ✓ מודל המוטיבציות – ארבע המוטיבציות לשתף פעולה עם למידה התנסותית - פעילה
- ✓ תרגול בהמצאת משחקי למידה על פי עקרונות זמן המעש"ה
- ✓ תרגול בהנחיית משחקי למידה
- ✓ סיכום תכנים, משוב וחלוקת תעודות